D11fa = {{Prep[{{0, 1}, {3, 10}, {4, 7}, {8, 9}}, 11], Prep[{{0, 10}, {2, 9}, {3, 6}, {7, 8}}, 11]}, Prep[{{0, 5}, {3, 7}, {4, 8}, {9, 10}}, 11]}};
D11fb = DrumLeft[D11fa];
D11fc = DrumLeft[D11fb];
D11fd = DrumRight[D11fc];
AllD11f = {D11fa, D11fb, D11fc, D11fd};

D11ga = {{Prep[{{0, 1}, {3, 10}, {4, 7}, {8, 9}}, 11], Prep[{{0, 10}, {2, 9}, {3, 6}, {7, 8}}, 11]}};
D11gb = DrumRight[D11ga];
D11gc = DrumLeft[D11gb];
D11gf = DrumRight[D11gb];
D11ge = DrumLeft[D11ga];
D11gd = DrumLeft[D11ge];
AllD11g = {D11ga, D11gb, D11gc, D11gd, D11ge, D11gf};

D11ha = {{Prep[{{2, 10}, {3, 4}, {5, 9}, {6, 7}}, 11], Prep[{{0, 10}, {2, 9}, {3, 6}, {7, 8}}, 11]}};
D11hb = DrumLeft[D11ha];
D11hc = DrumLeft[D11hb];
D11hd = DrumRight[D11hb];
AllD11h = {D11ha, D11hb, D11hc, D11hd};

D11ia = {{Prep[{{0, 7}, {1, 2}, {3, 8}, {6, 10}}, 11], Prep[{{2, 10}, {3, 4}, {6, 7}, {5, 9}}, 11]}};
D11ib = DrumLeft[D11ia];
D11ic = DrumLeft[D11ib];
D11id = DrumRight[D11ia];
D11ie = DrumRight[D11id];
AllD11i = {D11ia, D11ib, D11ic, D11id, D11ie};

DrumSideStyle = DrumSideStyle1; DrumLabel = DrumLabel1;
ShowDrumPair[D11fa]
ShowDrumPair[D11fb]
ShowDrumPair[D11fc, {0, 5}]
ShowDrumPair[D11fd, {1, 4}]
```
In[155]:= ShowDrumPair[D11ga, {8, 0}]
ShowDrumPair[D11gb, {6, 0}]
ShowDrumPair[D11gc, {4, 4}]
ShowDrumPair[D11gd, {3, 8}]
ShowDrumPair[D11ge]
ShowDrumPair[D11gf]
```

```
Out[155]=
```

```
```

```
```

```
```

```
```

```
```

```
```

```
```

```
```

```
```
In[161]:= ShowDrumPair[D11ha, {5, 10}]
ShowDrumPair[D11hb, {4, 4}]
ShowDrumPair[D11hc, {0, 6}]
ShowDrumPair[D11hd, {1, 3}]
In[170]:= ShowDrumPair[D11ia]
ShowDrumPair[D11ib]
ShowDrumPair[D11ic]
ShowDrumPair[D11id, {1, 4}]
ShowDrumPair[D11ie, {9, 6}]

Out[170]=

Out[171]=

Out[172]=

Out[173]=

Out[174]=